

# POPIS INSTALACE KNIHOVNY - CZ TEXTURY

(Architech.PC verze 6 a vyšší - PROFESIONAL / RENDER/)

## OBSAH :

1. Popis knihovny
2. Instalace knihovny **CZ TEXTURY**

### Ad 1) POPIS KNIHOVNY

Knihovna **CZ TEXTURY** obsahuje dalších cca 700 povrchových textur pro tvorbu profesionálních vizualizací. Je určena pro software Architech.PC (Profesional / Render) verze 6 a vyšší.

### Ad 2) INSTALACE KNIHOVNY - CZ TEXTURY

Knihovna **CZ TEXTURY** se skládá ze tří typů souborů:

- a) \_XXXXXXXXX.APC - vlastní prvky knihovny
- b) CZ\_KNIHOVNY.SRF – soubor který definuje strukturu knihovny
- c) soubory bitmap (\*.BMP) jednotlivých textur

Všechny tyto soubory je nutné mít instalovány na pevném disku. Tuto činnost provádí automaticky instalační program, který jste si stáhli našich WEBových stránek [www.architech.cz](http://www.architech.cz)

#### Upozornění:

*Doporučujeme Vám umístit všechny soubory knihovny CZ TEXTURY do složky s názvem "CZ TEXTURY", která je podřízena hlavní pracovní složce software Architech.PC !*

Instalační program Vám automaticky nabídne standardní cestu, kde je instalováno software **Architech.PC**.

Pokud je na Vašem počítači z jakýchkoliv důvodů tato cesta jiná, je třeba ji při instalaci změnit dle výše uvedeného pravidla !

Po instalaci souborů knihovny CZ TEXTURY, je třeba knihovnu doplnit do centrální knihovny textur software **Architech.PC** takto:

1) Spusťte správce knihovny textur pomocí příkazu menu **<Projekt – Správa knihovny textur ...>**.  
Vyberte si L\_kliknutím složku „POVRCHOVÉ TEXTURY“ (modré zvýraznění) a P\_klikněte. V následně otevřeném menu si vyberte příkaz **<Nová složka>**, zadejte název složky "CZ TEXTURY" a klikněte na tlačítko **<OK>**.

2) Vyberte si L\_kliknutím nově vytvořenou složku s názvem "CZ TEXTURY" (modré zvýraznění) a v menu **<Soubor>**, ve správci knihovny textur aktivujte příkaz **<Import části knihovny>**.

V následně otevřeném dialogovém okně si vyberte složku kam jste předtím provedli instalaci knihovny CZ TEXTURY.

V ní je soubor s názvem "**CZ\_TEXTURY.SRF**" označte ho a klikněte na tlačítko **<Vybrat>**.

Tím je proveden import knihovny CZ TEXTURY a knihovna je připravena k použití v software Architech.PC.

Na závěr uzavřete pracovní okno SPRÁVCE KNIHOVNY TEXTUR.

Jestliže máte jakékoliv dotazy ke knihovně **CZ TEXTURY**, neostýchejte se nás kontaktovat, velmi rádi Vám je zodpovíme !

Naše telefonní čísla jsou:

Tel/fax. : +420 516 442 614

GSM - Hot line : +420 602 514 857

© 12/2010

**K3 Ultra - CAD software**

Masarykova 12

678 01 Blansko

